

# E크리에이터과 교육과정표

2022학년도

학과장: 최성복

(서명)

구분	교과목명	과목구분	수업형태	시수		학점	이수시기			
				이론	실습		1-1	1-2	2-1	2-2
교양	라이프멘토링(1)	진로상담	실습		1	1	○			
	라이프멘토링(2)	진로상담	실습		1	1		○		
	취업과진로(1)	진로상담	실습		1	1			○	
	취업과진로(2)	진로상담	실습		1	1				○
	정보처리와컴퓨터활용	직업기초	실습		2	2	○			
	엑셀과수리기초	직업기초	실습		2	2		○		
	컴퓨터와창업	핵심	이론	2		2	○			
	인터넷윤리	핵심	이론	2		2		○		
	<b>계</b>				<b>4</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>1</b>
전공	썸네일기획과제작	NCS	실습		3	3	○			
	미디어와저작권	일반	이론	3		3	○			
	미디어글쓰기	일반	실습		3	3	○			
	인터넷방송시스템구축과운영	일반	실습		3	3	○			
	영상편집(1)	NCS	실습		3	3	○			
	온라인플랫폼의이해	일반	실습		3	3		○		
	영상기획	일반	실습		3	3		○		
	사진과영상	일반	실습		3	3		○		
	e크리에이터 실습	NCS	실습		3	3		○		
	영상편집(2)	NCS	실습		3	3		○		
	에프터이펙트	일반	실습		3	3			○	
	1인미디어와플랫폼활용	일반	이론	2		2			○	
	BGM의이해	일반	실습		3	3			○	
	일러스트	NCS	실습		3	3			○	
	방송실습프로젝트(1)	NCS	실습		3	3			○	
	미디어마케팅	일반	실습		3	3				○
	템플릿제작	일반	실습		3	3				○
	멀티채널네트워크	일반	이론	3		3				○
	캡스톤디자인	일반	실습		3	3				○
	방송실습프로젝트(2)	NCS	실습		3	3				○
현장실습	현장실습	계절수업		4	2			○		
<b>계</b>		-		<b>8</b>	<b>55</b>	<b>61</b>	<b>15</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>15</b>
총계	<b>교양과목</b>	-		<b>4</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
	<b>전공과목</b>	-		<b>8</b>	<b>55</b>	<b>61</b>	<b>15</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>15</b>
	<b>합계</b>	-		<b>12</b>	<b>63</b>	<b>73</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>17</b>	<b>16</b>

\* 현장실습을 계절수업에 운영하는 경우, 교육과정은 실습기간 직전학기에 포함하여 편성하며 성적평가는 교학규정에 따름